

ברוכים הבאים לפתרון הקוביה ההונגרית

ב-7 השלבים הבאים אתם תקראו הסברים ברורים ומדויקים על השיטה לפתור את הקוביה ההונגרית. על מנת שתוכלו לקרוא את האלגוריתמים של הפתרון, הנה כמה הגדרות שעליכם להכיר.

שלבי פתרון קוביה הונגרית:

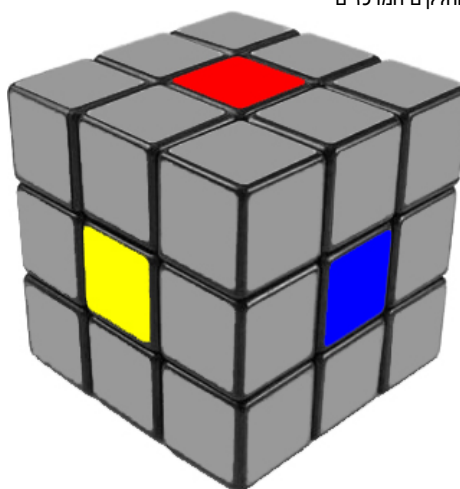
הקדמה

1 2 3 4 5 6 7

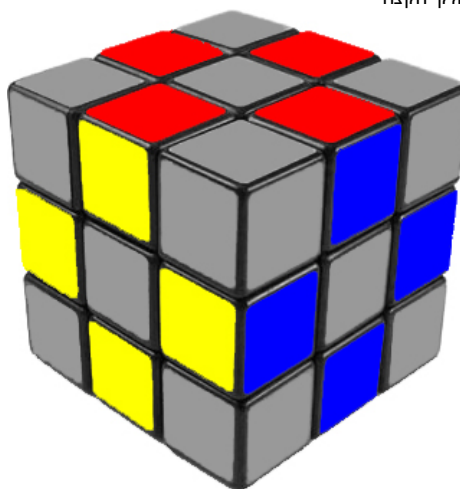
חלקי הקוביה

לקוביה ההונגרית יש 3 סוגים של חלקים:

- החלקים המרכזיים



- חלקי הקצה

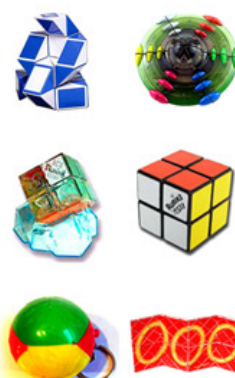


- החלקים הפינתיים

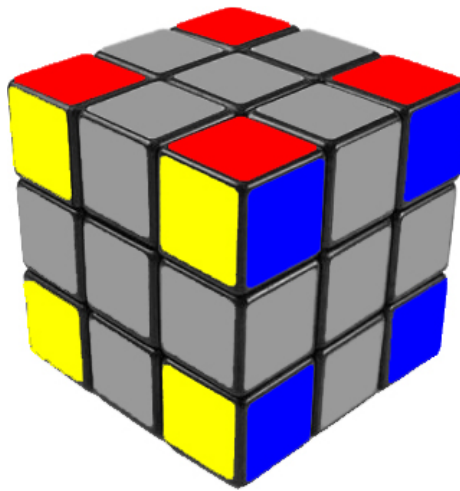


לרכישת קוביה הונגרית
מקורית של רוביקס,
לחצו כאן

ועוד הרבה פאזלים אחרים



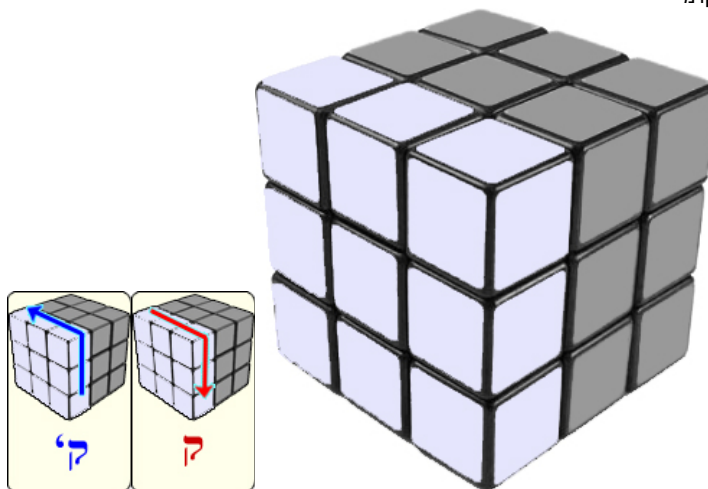
[Ask Mom](#)



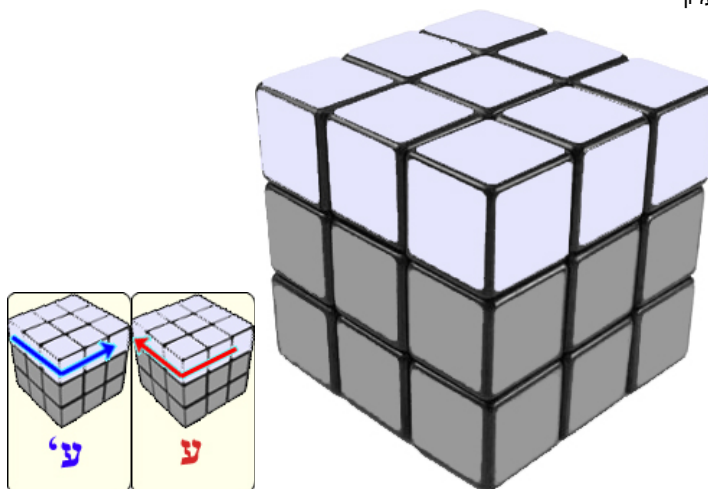
אזורי ההזזה וכיווני ההזזה

לקובייה ההונגרית יש 6 אזורים שניתן להזיז. את כל אחת מהאזורים ניתן להזיז לשני כיוונים. תזוזה עם כיוון השעון תסומן באות הראשונה של אזור ההזזה ולאחריה יופיע גרש. תזוזה נגד כיוון השעון תסומן באות הראשונה של אזור ההזזה ולאחריה יופיע גרש.

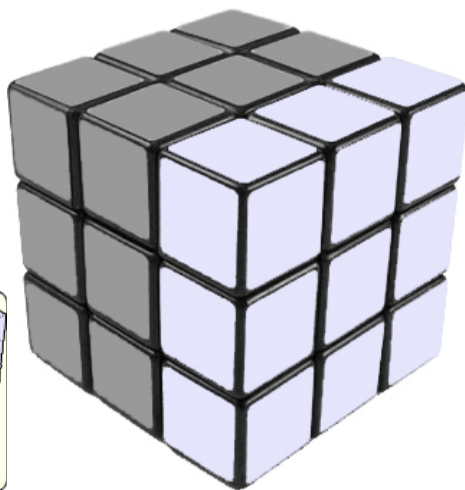
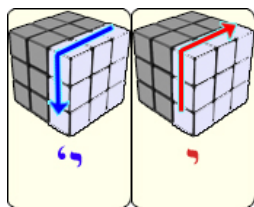
• קדמי



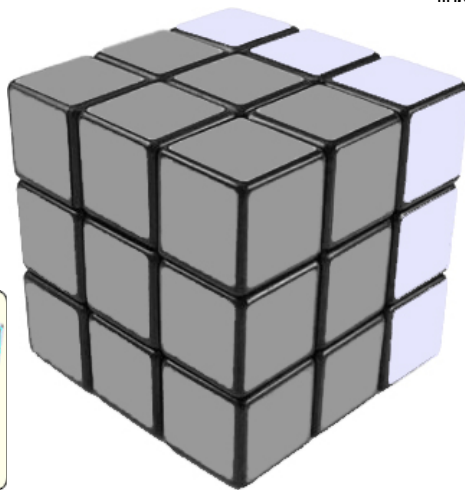
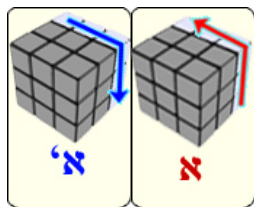
• עליון



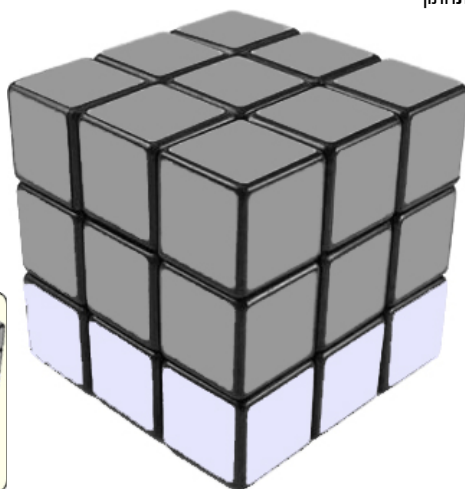
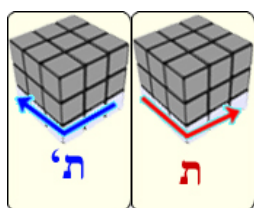
• ימני



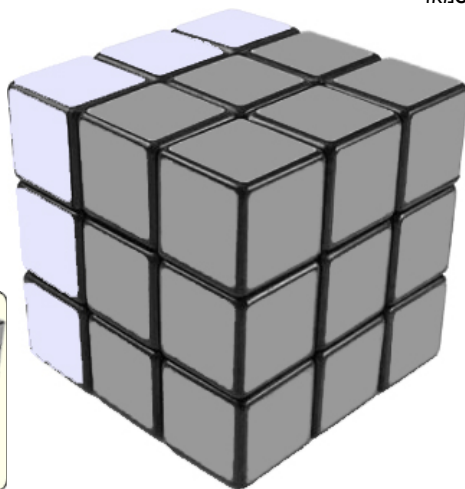
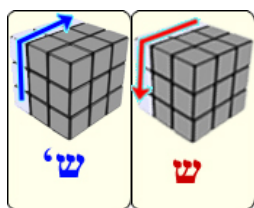
• אחורי



• תחתון



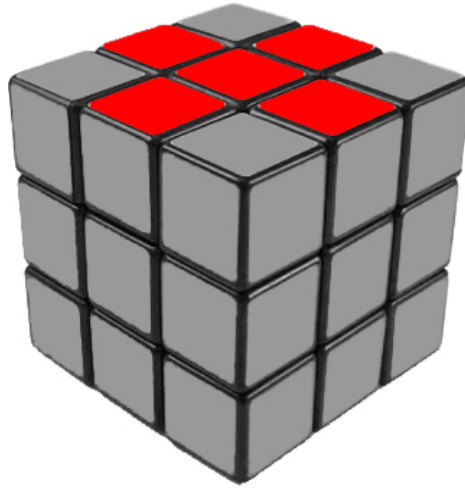
• שמאלי



רגע לפני שמתחילים

בכל שלב תוצג תמונת היעד (כיצד הקוביה תיראה בסוף השלב) ולאחריה מספר אפשרויות התחלה והאלגוריתמים שמובילים מהן אל היעד. שימו לב, בתמונות השונות של הקוביה יופיעו גם אזורים אפורים למרות שלא קיים צבע כזה בקוביה. אזור אפור מסמל אזור שאינו רלוונטי לפעולה אותה מבצעים כרגע ושלא משנה מה הצבע שמופיע בו.

על מנת להתחיל, עליכם להביא את הקוביה למצב שבו בפאה העליונה כבר קיים X בצבע הנכון (כמו בתמונה שמתחת). זה החלק היחיד בהסבר שהוא ללא אלגוריתם, אבל הוא פשוט ולאחר כמה נסיונות תצליחו להגיע אליו ללא בעיה.



לחצו כאן לעבור לשלב הראשון

[שאלות? משהו לא ברור? לחצו כאן | רוצים קוביה הונגרית מקורית של rubiks? לחצו כאן](#)
אתר הקוביה ההונגרית עוצב ונכתב ע"י אורי צציק. כל הזכויות שמורות.